# MAULANA AGUS SETIAWAN

Samarinda, Kalimantan Timur | +6285111381400 | maulanaa.agss@gmail.com |
github.com/maulanaasetiawan

## RINGKASAN

Lulusan Informatika Universitas Mulawarman yang berfokus pada Android Development dan solusi berbasis IoT. Berpengalaman dalam merancang serta mengimplementasikan aplikasi mobile modular menggunakan Kotlin, pola arsitektur MVVM, serta integrasi layanan cloud/real-time untuk monitoring dan kontrol perangkat IoT. Mampu menulis kode yang bersih, serta andal dalam menangani kebutuhan komunikasi data antara hardware dan aplikasi pengguna.

## PENGALAMAN

**PT Badak LNG** **(*September 2024 – September 2024*)**
*Kontributor*

- Berperan sebagai kontributor teknis dalam proyek inisiasi Corporate Social Responsibility (CSR) Badak LNG, Jaka Samudra, untuk solusi teknologi berbasis IoT di sektor maritim.
- Bekerja sama dalam merancang bagan apung cerdas berbasis Internet of Things (IoT) untuk efisiensi dan keselamatan operasional laut.
- Menyusun wiring diagram dan instruksi terkait prinsip kerja alat, sensor, dan aplikasi mobile.
- Melaksanakan instalasi lapangan untuk sensor deteksi kebocoran dan kemiringan pada bagan apung.

**Bangkit Academy led by Google, GoTo, and Traveloka** **(*Agustus 2024 – Desember 2024*)**
*Mobile Development Cohort*

- Mengembangkan aplikasi mobile BiteWise berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan pola arsitektur MVVM sebagai bagian dari Capstone Project Bangkit Academy.
- Mengintegrasikan antarmuka aplikasi (UI/UX) yang responsif serta menghubungkan API backend dan model machine learning untuk menampilkan data kesehatan/nutrisi secara interaktif.
- Berkolaborasi dalam tim lintas disiplin (Machine Learning dan Cloud Computing) menggunakan Git/GitHub untuk memastikan alur kerja dan integrasi fitur berjalan tepat waktu.

**Universitas Mulawarman** **(*Agustus 2023 - Agustus 2024*)**
*Koordinator Praktikum*

- Memimpin tim asisten untuk menyelenggarakan praktikum Basis Data, serta memastikan kelancaran proses belajar bagi lebih dari 100 mahasiswa per semester.
- Merancang konsep, menyusun jadwal, mengembangkan modul, dan menjadi penghubung antara dosen dan asisten praktikum.
- Mengevaluasi tugas peserta dan memberikan umpan balik untuk meningkatkan pemahaman dan keterampilan praktis.

*Asisten Praktikum*

- Mengarahkan pelaksanaan praktikum Kecerdasan Buatan dan Arsitektur Komputer dengan pendekatan berbasis proyek untuk memperdalam pemahaman praktikan melalui kegiatan terstruktur dan aplikatif.

- Mengevaluasi tugas dan memberikan umpan balik untuk meningkatkan keterampilan praktikan.

**DPRD Kabupaten Kutai Timur** **(*Agustus 2021 – oktober 2021*)**
*Intern*
- Mendigitalkan data pegawai ke dalam sistem MySAPK.
- Memperbaiki alur dan gangguan pada sistem jaringan.
- Merancang spanduk untuk berbagai kegiatan yang diselenggarakan oleh DPRD Kabupaten Kutai Timur.

## PENDIDIKAN

**Universitas Mulawarman** **(*Agustus 2022 – Juli 2026*)**
*Sarjana Komputer (S1) – Informatika*
*Thesis: Aquarium Water Quality Monitoring and Control System for Freshwater Ornamental Fish Using the Fuzzy Sugeno Method Based on IoT.*
- Indeks Prestasi Kumulatif (IPK): 3.89
- Kegiatan: Assistants Community of Informatics Laboratory, Robotics Universitas Mulawarman, dan Google Developer Student Club.
- Penerima beasiswa "*Lintasarta Claudeka Digischool 2023*" hingga ke level mahir.

## PENCAPAIAN

**Dinas Komunikasi dan Informasi Kota Balikpapan** ***(Februari 2024 – Maret 2024)***
*Dinas Komunikasi dan Informasi Kota Balikpapan*
- Meraih juara tiga dalam kompetisi dengan membawakan konsep parkir cerdas berbasis IoT.
- Tech stack: Arduino, ESP32, C++, JavaScript, MQTT, Cloudflare.

**Kontes Robot Indonesia – Divisi KRBAI** ***(Februari 2024 – Juni 2024)***
*Kemendikbudristek, Puspresnas, dan BPTI*
- Menjadi peserta babak wilayah mewakili Kalimantan Timur dalam Kontes Robot Indonesia 2024 divisi Kontes Robot Bawah Air Indonesia dengan konsep Autonomous Underwater Vehicle.
- Tech stack: Raspberry Pi, Arduino, C++, Python, TensorFlow, OpenCV.

**Kontes Robot Cerdas** ***(Oktober 2023 – November 2023)***
*Politeknik Negeri Samarinda*
- Berpartisipasi sebagai peserta dengan lomba bertema robot wall-follower.
- Tech stack: Arduino dan C++.

## ADDITIONAL

**Bahasa** :
- Indonesia - Penutur Asli (Lisan dan Tulisan).
- Inggris – Intermediate (Lisan dan Tulisan).

**Keterampilan** : Komunikatif, Organisasi, Pemecahan Masalah, Kerjasama